

P.I. 3732

PARA TOCAR

DE SEIS CUERDAS

Y SIN MAESTRO

POR.

Propiedad.

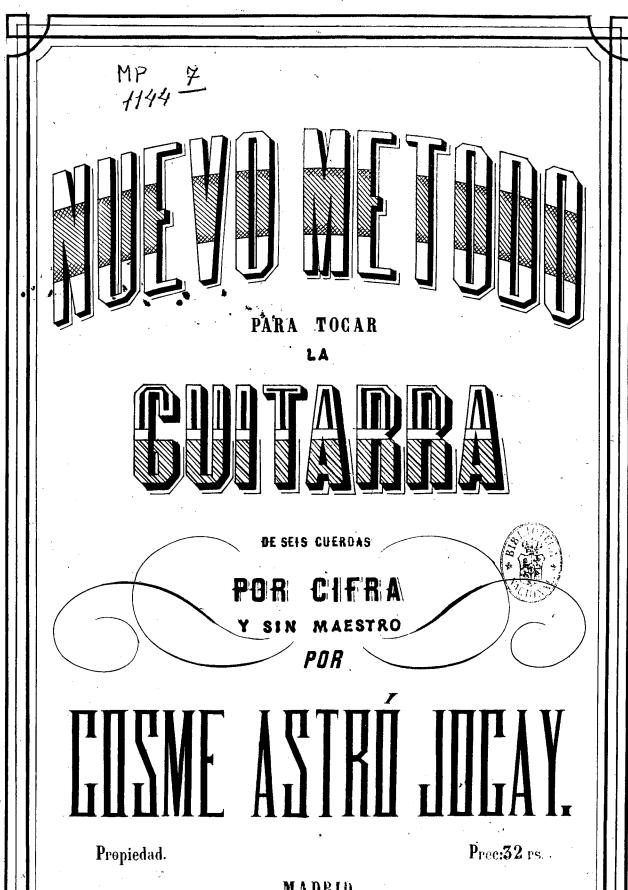
 $\vec{P}_{\text{rec}:32}$  rs. .

MADRID.

J.CAMPO Y CASTRO: EDITOR.

Calle de Espoz y Mina n.9.

R.



MADRID.

J.CAMPO Y CASTRO: EDITOR. Calle de Espoz y Mina n.9.

M.C.108.

Mer. for 35. 6 29.

# MÉTODO DE CIFRA.

PRIMERA PARTE,
Partes mas notables de la Guitarra. Pagina. 1.
Condiciones de una buena Guitarra 1.
Colocacion de la Guitarra2.
Colocación de la mano derecha2.
De la mano izquierda 2.
Del modo de afinar
Tabla del modo de afinar 3.
De las cuerdas4.
Significado de algunas voces 4.
De la Cifra4.
SEGUNDA PARTE.
Leccion 1a. 6.
Leccion 2 <sup>a</sup> 6.
Leccion 3. 7.
Leccion 4. 8.
Leccion 5. 8.
Leccion 6. 8.
Leccion 7ª dedos pulgar é indice 9.
Leccion 8. 9.
Leccion 9. 9.
Leccion 10. Arpegios. 9.
Leccion 1110.
Leccion 1210.
Leccion 13. Ligadas11.
Ligados de 2 cifras subiendo 11.
Ligados de 2 cifras bajando12
Ligados de 3 ó 4 cifras subiendo 13.

The state of the s	
Del arrastrePagina	14.
Leccion 15.	14.
De la Ceja.	14.
Tonos mas usuales	15.
PARTE RECREATIVA.	
Marcha Real	17.
Himno de Riego.	17.
Himno de Espartero.	
El Tragala.	
Himno de Landaburo.	
Himno de Garibaldi .	20.
Motilá	
Jota aragonesa	
Rondeña.	
Jaleo.	25.
Cancion del Burro en la zarzuela la	
Vuelta al Mundo.	26.
Malagueña.	
1. Vals de Strauss.	
Tango en la zarzuela la Vuelta al Mundo.	1
Punto de la Habana.	
Jota Navarra.	
2°. Vals de Strauss.	
La Alfonsina Mazurka.	
Habanera.	
La Cotorra.	
Seguidillas.	
Polka de Barba azul	76

# PRIMERA PARTE.

# DENOMINACION DE LAS PARTES MAS NOTABLES DE QUE SE COMPONE LA GUITARRA.



Las partes mas notables de la guitarra son: una caja hueca, con un agugero en una de sus caras y un mango sólido unido á dicha caja.

En la caja notaremos: 1°. La tapa ó tabla armónica, sobre la cual están tendidas las cuerdas, 2°. El agugero redondo, que está casi en medio de la tapa; llamadó boca ó tarraja. 3°. El puente ó pieza de madera en que se atan las cuerdas por una de\_sus puntas. 4°. Los aros, que circunscriben la parte lateral de la caja, formando cada\_uno dos curvaturas convexas y una cóncava. 5°. El suelo ó sea la tabla opuesta á la tapa.

En el mango tenemos que observar: 1°. La cabeza, que forma un ángulo obtuso con el mango y tiene seis agugeros. 2°. Las clavijas ó piezas colocadas en los agugeros, que sirven para arrollar el otro estremo de las cuerdas. 3°. El mastil, pieza de madera sólida, desde la cabeza á la caja; plana por delante y convexa por detrás. 4°. La cejuela, pieza de madera ó hueso, con seis muescas verticales por donde pasan las cuerdas tomando en ella un punto de apoyo.

Desde la cejuela á la boca hay una série de 17 ó mas espacios marcados por otras tantas líneas de metal paralelas entre si, que se llaman divisiones de los trastes.

Se llama traste á cada uno de estos espacios, denominandose: primero, el mas próximo a la ceja, segundo el que le sigue, y asi sucesivamente.

A esta série de trastes se llama diapason, y á la chapa de madera en que están marcados los trastes sobrepunto.

Desde el puente á las clavijas, apoyando en la ceja, se estienden seis cuerdas que se denominan prima, segunda, tercera, cuarta, quinta y sesta, comenzando por la mas delgada de las de tripa: á la cuarta, quinta y sesta se dá tambien el nombre de bordones.

Cada cuerda forma un orden y por eso se llama la guitarra de 5,6 ó 7 ordenes, segun el número de cuerdas que tenga.

### CONDICIONES QUE SE REQUIEREN EN UNA BUENA GUITARRA.

Ademas de estar bien construida y trasteada deberá ser armónica; esto es, que duren mucho las vibraciones de las cuerdas pisadas, no al aire. Ha de tener diapason igual, cuerdas escegidas, pulsacion suave y cierta proporcion en caja y mastil. Los aros deben tener tres pulgadas por su mayor ancho, para que resulte la debida proporcion entrelos sonidos graves y los agudos. Las maderas de mejores resultados son la caoba, el palo-santo y el acer, para la caja bien curadas.

El puente mas ventajoso es el que consta de una parte posterior y otra anterior, divididas por una profunda ranura longitudinal: en la parte posterior se atan las cuerdas y en la anterio

apoyan. Con estos puentes se consigue que las cuerdas vibren entre dos puntossólidos y partan todas de un mismo plano.

Es conveniente que la prima y la sesta entren bastante en el sobrepunto por la parte de la ceja para que en ningun caso el dedo que pisa pueda sacardas fuera del mango, lo que produce muy mal efecto.

Si la distancia de la ceja al puente escede de 27 pulgadas será preciso usar muy buenas cuerdas romanas para que resistan, afinando la guitarra alta.

#### COLOCACION DE LA GUITARRA.

Sentado el pil le accuma banqueta ó el primer palo de la silla en que se sienta el tocador, se apoya la litado cóncava inferior sobre el musio izquierdo, sugetandola con el antebrazo derecho por la parte superior de la curvatura acayor del aro opuesto, de modo que que de bastante asegurada sin necesidad del ausitio de la mano izquierda, la cual ha de quedar libro para recorrer el mastil, que deberá estar elevado con una inclinación como de 35 á 40 grados. El enerpo ha de permacer natural y recto, como tambien la cabeza.

Apoyando la gnitarra sobre el muslo izquiendo ofrece mayor seguridad y desembarazo, perque el larazo y la mano derecha quedan cerca del cuerpo, lo que no sucede cuando se apora en el muslo derecho.

#### COLOCACION DE LA MANO DERECHA.

Colocado el brazo derecho sobre el aro, se saca fuera de él la parte de ante-brazo indispensable para que los dedos alcancen á pulsar las cuerdas, es decir, que despues de alejar el codo del cuerpe, el ante-brazo y los dedos se dirijan hácia la boca de la guitarra, como á ocho centímetros mas arriba del puente, arqueando bastante la muñeca para evitar que se aproxime á la tabla armónica, como sucede generalmente. Si la muñeca no se mantiene arqueada se engarabitan los dedos, y de aquí la necesidad de enganchar las cuerdas al pulsarlas, de lo que resulta gran entorpecimiento, dificultad de accion y un sonido desagradable.

El pulgar debera adelantarse de manera que su primera falange quede fuera de la lí-, nea de pulsación de los demas dedos. Este dedo procedera doblandose á cada pulsación por su primera falange, ó cuando menos por la segunda.

En ningun caso se apoyará el dedo pequeño sobre la tapa, ni ninguno de los otros.

### DE LA MANO IZQUIERDA.

Se coloca la mano como para abrazar el mango de la guitarra por los primeros trastes, y sin arrimar los dedos al sobrepunto, se apoya el pulgar hácia la mitad de la curva del mango. En ésta actitud se aproximan los dedos al sobrepunto, y bien arqueados se oprimen

las cuerdas con las yemas, de manera que las primeras falanges caigan sobre ellas casi perpendicularmente, formando líneas paralelas con los trastes, si en ésta disposicion se tendieran los dedos en el sobrepunto.

La muñeca ha de estar arqueada y el brazo flexible. La presion de los dedos sobre las cuerdas ha de ser cerca de la division anterior del traste para que el sonido sea claro.

#### DEL MODO DE AFINAR.

Saber templar es una cosa indispensable en el que toca, y puramente práctica, para lo que se necesita un oido algo ejercitado.

Por lo tanto, me concretaré á hacer algunas observaciones sobre éste punto tan dificil para los principiantes.

colocada en la clavija la 6 cuerda, se afloja de manera que no dé ningun sonido, y luego se vá estirando muy despacio hasta que suene con claridada; pero de suerte que la clavija haya dade poco menos de media vuelta. En tal disposicion dicha cuerda pisada en quinto traste, dará el sonido que corresponde á la quinta al aire. Desde la quinta, despues de bien afinada, se procede á templar las demas con arreglo á la tabla siguiente.

# TABLA DEL MODO DE AFINAR.

Con la 6º pisada en el 5º traste se afinará la 5º al aire.

Con la 5<sup>a</sup>pisada en el 5<sup>o</sup> traste se afinará la 4<sup>a</sup> al aire.

Con la 4º pisada en el 5º traste se afinará la 3º al aire.

Con la 3ª pisada en el 4º traste se afinará la 2ª al aire.

Con la 2ª pisada en el 5° traste se afinará la prima al aire.

Templada ya la guitarra, conviene hacer otra operacion para comprobar si está exacta ó no la afinacion. Se pisa la 3ºen el segundo traste, y con ella se afina la quinta al aire, (su octava va baja:) luego se pisa la 5ºen el segundo traste, y se afina la segunda al aire, (su octava alta:) pisando la segunda en tercer traste dará el sonido de la cuarta al aire, (en su octava alta:) la 4º pisada en segundo traste dará el sonido de la prima al aire, (en su octava baja:) La 6ºse afina con la 4º pisada en segundo traste y la prima al aire.

#### DE LAS CUERDAS.

Las cuerdas no deberán ser gordas ni delgadas, procurando que sean tersas, transparentes é iguales. Los bordones serán de buena seda, bien tegidos y estivados y sin corridos en el tegido. Si despues de puesta una cuerda (de las de tripa) se pone en vibracion y hace mas de dos hilos en toda ó en parte de su longitud es casi seguro que desafina, especialmente en el traste doce; para remediar este defecto se corre la cuerda por trozos de seis ú ordes dectos

y si no se encuentra uno que afine se ata á la inversa, es decir, en el puente la punta que estaba en la clavija, y se repite la misma operacion hasta encontrar un trozo que afine.

#### SIGNIFICADO DE ALGUNAS VOCES.

Pisar, es la acción de los dedos de la mano izquierda al apretar las cuerdas contra el sobrepunto.

Pulsar, es la accion de los dedos de la derecha para poner en vibracion las cuerdas.

Subir, ó sea producir los sonidos mas agudos, es el movimiento de la mano izquierda cuando vá hácia el puente.

Bajar, es el movimiento de la misma mano cuando vuelve hacia la cejuela.

Division anterior de los trastes, es la que está hacia la tarraja: division posterior, la que está hacia la cejuela.

#### DE LA CIFRA.

Cifra es un modo vulgar de escribir la música por medio de guarismos. Para escribir estos guarismos aplicandolos á la guitarra se hace uso de seis líneas horizontales y paralelas, que representan las seis órdenes ó cuerdas afinadas.

#### EJEMPLO:

Lineas que representan las 6 cuerdas.

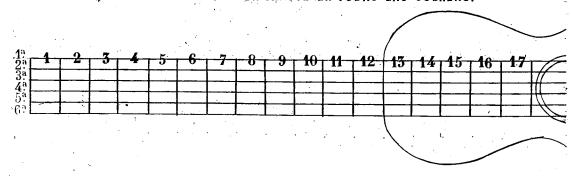
is.					
ė (		*	 	<del></del>	
3 [					
· 1			````````		
):\ 					
:a :					

Estas seis lineas se denominan en órden descendente, empezando por la superior, que figura la prima, hasta la inferior, que representa la sesta.

Afin de facilitar la aplicacion de la cifra es preciso figurarse el sobre-punto\_dividido\_en 17 ó ntas partes (que son los trastes) cada una de las cuales se marca con un numero ó cifra, empezando por el cero; que representa las cuerdas al aire, hasta\_el numero 17 ó 18 que será el que corresponda al último trastre de la guitarra.

Esta division comprende las seis cuerdas; por consiguiente se emplea la misma numeracion en todas ellas.

NUMERO QUE CORRESPONDE A CADA TRASTE EN TODAS LAS CUERDAS.



Conocida la colocacion de los números sobre los trastes, es conveniente hacer alguna advertencias para. la mejor intéligencia de esta clase de cifrado.

1. Compás, es un pequeño espacio de tiempo dividido en dos, tres ó cuatro partes iguales, que se marcan mentalmente ó por medio de movimientos del pié, aunque es preferible primer medio.

2ª Toda la música adaptada á este modo de cifrarha de reducirse indispensablemente una de estas tres divisiones del tiempo, que se marcan con un 2, un 3 ó un 4, colocados el centro de las lineas que figuran las cuerdas de la guitarra, al principio de cada pieza cada parte de una pieza, segun convenga.

3. Determinada la division del tiempo que corresponde á una pieza, es preciso separar la cifras que entran en cada compás ó espacio de tiempo, á cuyo fin se hace uso de unas linea llamadas divisorias que perpendicularmente atraviesan y dividen las seis que representante cuerdas de la guitarra.

	ineas	E E	<b>JE</b> MPI	LO.		· :
1ª. 2ª. 3ª.	j. E.	i 			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
4°:						
6ª [		,				

4º Para ejecutar las cifras contenidas entre una y otra linea divisoria se ha de emplear o mismo espacio de tiempo, cuidando de no acelerar ó retardar el compas, sean pocas ó mucho las cifras contenidas en cada uno de los espacios que forman las lineas divisorias.

5. Las cifras colocadas *perpendicularmente* en distintas cuerdas se pulsarán á un tiempo 6. Los dedos de la izquierda se designan por medio de los mismos guarismos del cifrad

en los cinco primeros trastes especialmente.

Por punto, general, la cifra número uno, sea cualquiera la cuerda en que esté colocade se ha de pisar con el dedo indice, el número dos con el medio, el tres con el anular el cuatro y cinco con el pequeño. En los pasajes de agilidad en que se ejecutan cuatro ó einco circo consecutivas en una misma cuerda, y en las escalas subiendo ó bajando se deberá seguir el regido órden hasta el cuarto traste, y si las cifras pasan de éste traste volverle á empezo colocando el dedo indice en el número 5° é sea quinto traste, el medio en el 6°, el anular el 7°, el pequeño en el 8°, y asi sucesivamente.

Si las cifras están en escalas ó periodos descendentes se colocarán los dedos de la conquierda en órden inverso, esto es, empezando por el meñique y concluyendo por el indice.

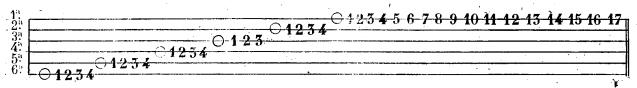
Por último, en cualquier sitio del diapason en que esten colocadas las cifras, se pisará ! mas baja con el indice, la que siga á esta con el medio & hasta el dede meñique, lo misu bajando que subiendo, como ya se ha dicho en los párrafos anteriores.

# SEGUNDA PARTE-PRACTICA.

#### LECCION 1ª

Despues de haberse enterado perfectamente de todo lo espuesto hasta aquí se pasará a estudiar la escala siguiente, que es la general de la estension de la guitarra.

ESCALA



El cero ó primera cifra colocada en la sesta cuerda se ejecuta pulsando dicha cuerda al aire; el número uno pisando con el indice de la izquierda en la reférida cuerda, primer traste: el 2 con el medio en el segundo traste; el 3 con el anular en el tercero; y el 4 con el menique, tambien sobre la misma cuerda, en cuarto traste, siguiendo igual órden para todas las demás cuerdas, escepto en la segunda, que no pasa del tercer traste; y despues se seguirá el órden que se estableció al tratar de la mano izquierda. El pulgar de la derecha pulsará todas las cifras de las cuerdas sesta, quinta y cuarta, alternando en las demás el indice y medio.

#### LECCION 2ª

#### ESCALAS DE LAS SEIS CUERDAS EN TODA SU ESTENSION.

#### ESCALA DE LA PRIMA.

01 2 3 4 5 6 7 8	<del>3 9 10 11 12 13 14 15 16 17</del>	T 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4	<del>321</del> €
<del>                                     </del>		<u> </u>	

#### ESCALA DE LA SEGUNDA.

O1 2 3 4 5 6 7 8 9 1011 12 13 14 15 16 17	17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 C
,	
	,

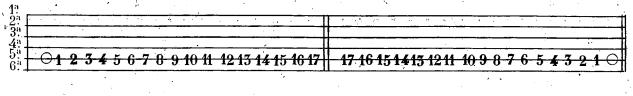
#### ESCALA DE LA TERCERA.

1	
04 0 7 / F C 7 0 0 40 44 40 47 4 47 40 47	AT 40 45 4 4 4 7 40 44 40 0 0 7 6 5 6 7 9 4 0
O1 2 3 4 3 0 7 0 3 10 11 12 13 14 13 10 17	<b>17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 ○</b>
	O1 2 3 4 5 6 7 8,9 40 11 12 13 14 15 16 17

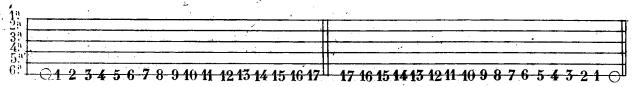
#### ESCALA DE LA CUARTA.

13		
9a		
Žá.	<u> </u>	
Za.	04 0 7 7 7 0 7 0 0 40 44 40 47 44 40 47	47 40 47 47 40 44 40 0 0 7 0 7 6 7 0 4 0
Řά	<b>○1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17</b>	17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 5 2 1 $\circ$
ea ea		
υ.		<u>                                     </u>

#### ESCALA DE LA QUINTA.



#### ESCALA DE LA SESTA.



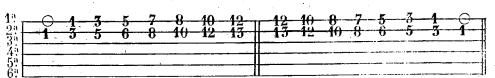
Las escalas de las cuerdas prima, segunda y tercera se practican en toda su estension, y las de los bordones solamente hasta el traste doce inclusive, pues de dicho tráste, en adelante tienen muy poco ó ningun uso.

### LECCION 3ª

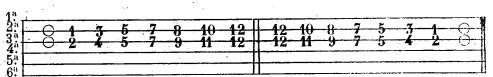
#### ESCALAS A DOS CUERDAS.

Los dedos indice y medio pulsarán todas las cifras de las cinco-escalas siguientes, el medio las superiores y el indice las inferiores. Se procurará que las dos cuerdas suenen siempre á un tiempo

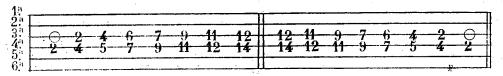
#### ESCALA DE DOS CUEBDAS 11 Y 21



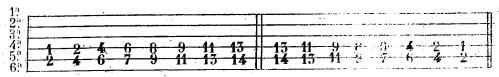
#### ESCALA DE DOS CUERDAS 214 31



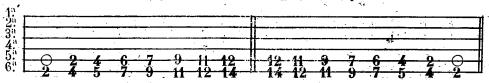
#### ESCALA DE DOS CUERDAS 31441



#### ESCALA DE DOS CUERDAS 41451



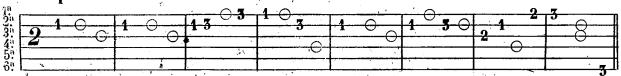




LECCION 4ª.

Se repiten las dos partes de esta leccion.

# A 2 partes.

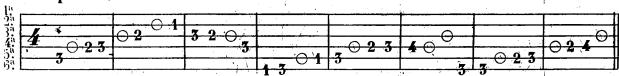




LECCION 5ª

El pulgar pulsará todas las cifras que se ejecutan en los bordones, alternando en las cuerdas los dedos indice y medio.

# A 4 partes.

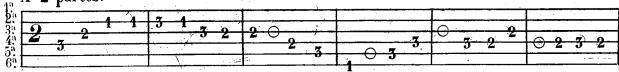


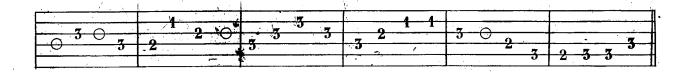


LECCION 6ª.

Continúa la práctica de lo anterior.

## A 2 partes.

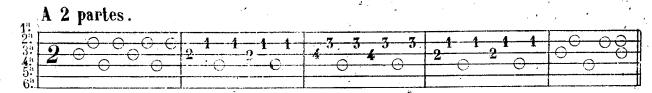




#### LECCION 7ª

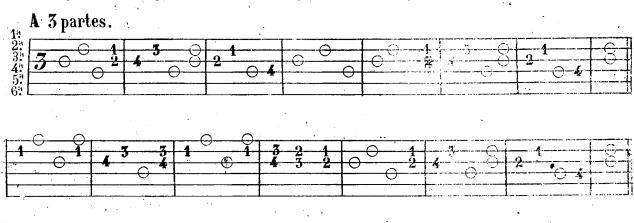
#### PARA LOS DEDOS PULGARE INDICE DE LA DERECHA.

El pulgar se adelantará un poco al indice para pulsar las cifras de las cuerdas tercera y cuarta, á fin de que no tropiece con el indice, que ha de pulsar todas las demas cifras.



#### LECCION 83

El pulgar pulsará todas las cifras que se ejecutan en las cuerdas tercera y cuarta,asi como la más baja, cuando se ejecutan dos á un tiempo. El índice todas las demás Se repiten las dos partes:



### LECCION, 9ª.

El pulgar pulsará las cifras mas bajas; el índice las que se hacen en la tercera en la primera parte de esta leccion, y en la segunda cuerda en la segunda parte: el anular todas las que llevan el canto.



El pulgar pulsará la cifra mas baja de cada postura, el índice la intermedia y la supucrior el anular. Se mantendrá la muñeca arqueada.

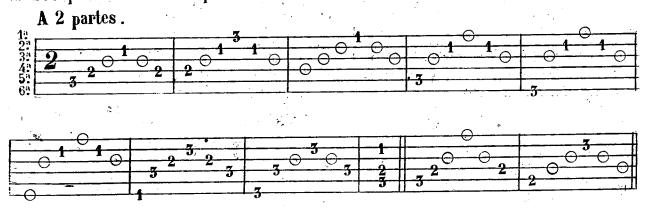
Los dedos de cada *postura* permanecerán quietos hasta qué haya sonado con toda claridad la última cifra. Las dos partes se repiten.



El pulgar pulsará la primera cifra de cada postura, el indice la segunda, el medio la tercera, y la cuarta el indice otra vez. Se répiten las dos partes.



El pulgar pulsará la primera cifra ó mas baja de cada postura, el indice la segunda, el medio la tercera, y el anular la cuarta, volviendo el dedo medio á pulsar la quinta cifra y el indice la sesta. Se repite dos veces cada parte.



		L:		7							
i		' A		J				<i>a</i> '	7	~	
	1	1.0		m	<u> </u>	3		$\overline{}$	0	. 3	1
			$\bigcirc$		7	<del></del>	0	, <del>,</del>	2 m	PF'	
1	<del>)                                    </del>	,	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		<del></del>		7 2	2	İ		2 1
. [			n		_2		3	•			3
			1/		-		<del> </del>		1	<del>,</del>	
				P				*	P	•	

En el penúltimo compás de la leccion anterior se varia el órden ó dedeo de la derecha, pulsando la cifra inferior con el pulgar, la intermedia con el indice y la superior con el anular.

# LECCION 13<sup>a</sup>. LIGADOS.

Dos ó mas cifras de diferente grado ejecutadas en una misma cuerda sucesivamente y con una sola pulsacion de la mano derecha, constituyen la existencia del ligado. Pulsando la derecha tan solo la primera cifra es claro que la segunda y las demás, si las hubiere, tendrán que producirlas los dedos de la mano izquierda.

El signo que representa el ligado es un arco puesto por encima ó por debajo de las cifras que se han de ejecutar ligadas.

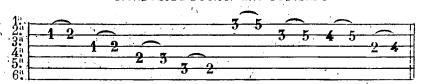


#### LIGADOS DE DOS CIFRAS SUBIENDO.

Se llama ligado de dos cifras subiendo á el que se practica de una cifra inferior á otra superior.

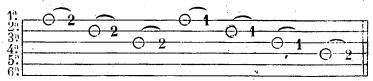
El ligado de dos cifras subiendo se ejecuta haciendo sonar con claridad la primera cifra la lamente y dejando caer despues con fuerza un dedo de la mano izquierda sobre la misma cuerda en el traste á que corresponda la segunda cifra.

#### LIGADOS DE DOS CIFRAS SUBIENDO



Si el ligado subiendo es del cero, que representa la cuerda al aire, a otra cifra colocada en la mismo cuerda, despues de que se hava hecho sonar con toda claridadad la cifra al aire, la mano izquierda dejará caer confuerzauno de sus dedos en el traste que marque la segunda cifra.

#### LIGADOS DE DOS CIFRAS SUBIENDO UNA AL AIRE Y OTRA PISKOA



#### LIGADOS DE DOS CIFRAS BAJANDO.

Se llama ligado de dos cifras bajando á el que se practica de una cifra superior á otra mas baja.

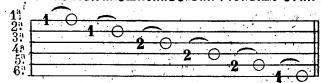
Se ejecuta pulsando con la derecha la cifra superior y haciendo luego con el dedo que la pisa un pequeño esfuerzo ó movimiento hácia la parte esterior del mastil (en direccion de la prima) para que al retirarle dé la cuerda el sonido de la segunda cifra, en cuyo traste deberá estar colocado de antemano otro dedo.

No se ha de disminuir la presion del dedo que queda fijo, poniendo especial atencion para que no se mueva la mano ni se vuelva hácia la caja.

Se cuidará de que el dedo que ejecuta el ligado no lraga sonar las cuerdas inmediatas al retirarse.

En los ligados de dos cifras bajando, aun cuando la segunda cifra marque la cuerda al aire, se procedera de la misma manera que se hizo al practicar los ligados de dos cifras pisadas bajando.

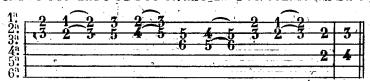
LIGADOS DE DOS CIFRAS BAJANDO UNA PISADA Y OTRA AL AIRE.



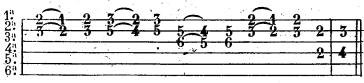
LIGADOS DE DOS CIFRAS EN DOS Ó TRES CUERDAS A LA VEZ, SUBJENDO Ó BAJANDO.

Los ligados se practican tambien á la vez subiendo ó bajando en posturas, de dos cifras generalmente y algunas veces de tres; la derecha pulsa á un tiempo todas las cifras de la primiera postura de cada ligado, y los dedos de la izquierda proceden simultaneamente y en la misma forma esplicada para los ligados de dos cifras subiendo é bajando.

LICADOS SUBIENDO DE DOS CIFRAS EN DOS CUERDAS A UN TIEMPO.



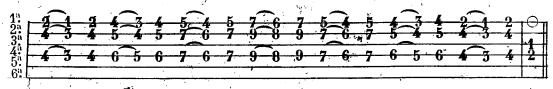
LIGADOS BAJANDO EN DOS CUERDAS A UN TIEMPO.



LIGADOS DE DOS CIFRAS SUBIENDO EN 3 CUERDAS A LA VEZ.



#### LIGADOS DE DOS CIFRAS BAJANDO EN 3 CUERDAS A LA VEZ.



Práctica de los ligados de dos cifras subiendo, en una y dos cuerdas.





LIGADOS DE 3\_Ó 4 CIFRAS SUBIENDO.

En\_estos ligados\_la derecha *pulsará* únicamente la primera cifra, indique ésta la cuerda al aire ó pisada, y despues la mano izquierda dejara caer sobre la misma cuerda sucesivamente y con el suficiente intervalo de tiempo para que cada cifra suene con claridad, dos, tres ó los cuatro dedos, segun los que requiera cada ligado por el número de cifras que contenga.



En el ligado de 3 ó 4 cifras bajando, la derecha pulsará la primera cifra únicamente, y despues cada dedo de los que deba emplear la izquierda procederá á retirarse (estando inmóvil el que ha de seguirle hasta que le llegue su turno) del modo que se esplicó en la práctica de los ligados de dos cifras bajando.

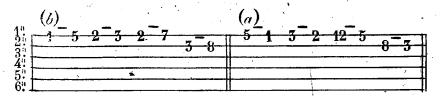
Para que estos ligados, tanto de tres como de 4 cifras, salgan con exactitud es preciso que los de dos correspendientes de la mano izquerda se hallen colocados en las cifras que abraza el ligado, antes de que la derecha haya hecho sonar la primera cifra.



#### DEL ARRASTRE.

El arrastre puede practicarse subiendo y bajando como el ligado de dos cifras, en una ó en dos cuerdas á la vez.

El arrastre es un ligado de dos cifras mas ó menos distantes que se ejecutan generalmente en una misma cuerda, deslizando por ella un dedo con cierta suavidad y al mismo tiempo rapidez (para que se perciba el sonido de la cuerda en todos los trastes que median entre las dos cifras) hácia el puente ó la cejuela, y con una sola pulsacion de la derecha. El arraste se marca con este signo.



Se coloca el primer dedo de la izquierda sobre la cifra nº 1 (letra b) y se desliza de la manera espresada hasta la cifra nº 5, despues de que la derecha la haya pulsado y hecho sonar con claridad; del mismo modo que se ejecutan los demas arrastres subiendo.

Los arrastres bajando (letra a) se practican de la misma manera, pero en sentido inverso, es decir, deslizando el dedó de la cifra mas alta á la mas baja.

Si el arrastre se ejecuta en dos ó mas cuerdas á la vez todos los dedos procederan como se ha hecho en los de una sola cuerda, sea subiendo ó bajando.



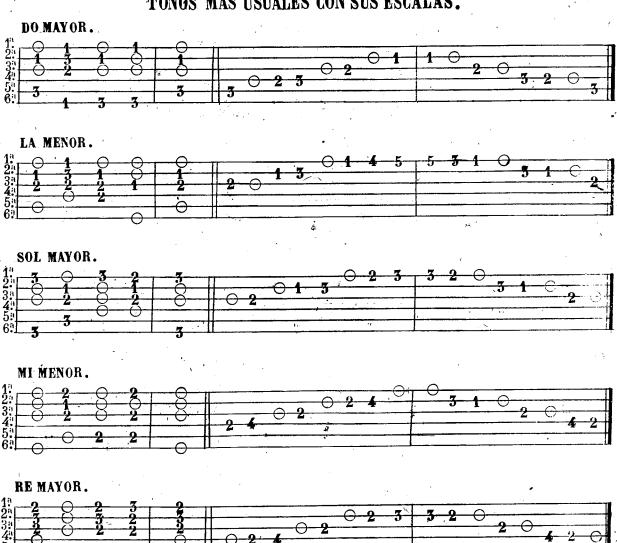
DE LA CEJA.

Cuando se han de pulsar á un tiempo dos ó mas cifras en distintas cuerdas, pero en un mismo traste, se coloca el dedo indice tendido sobre ellas paralelo á las divisiones de los trastes, á cuya posicion se llama ceja.

Se necesita alguna práctica para que este dedo se coloque de modo que suenen con claridad todas las euerdas que aprieta.

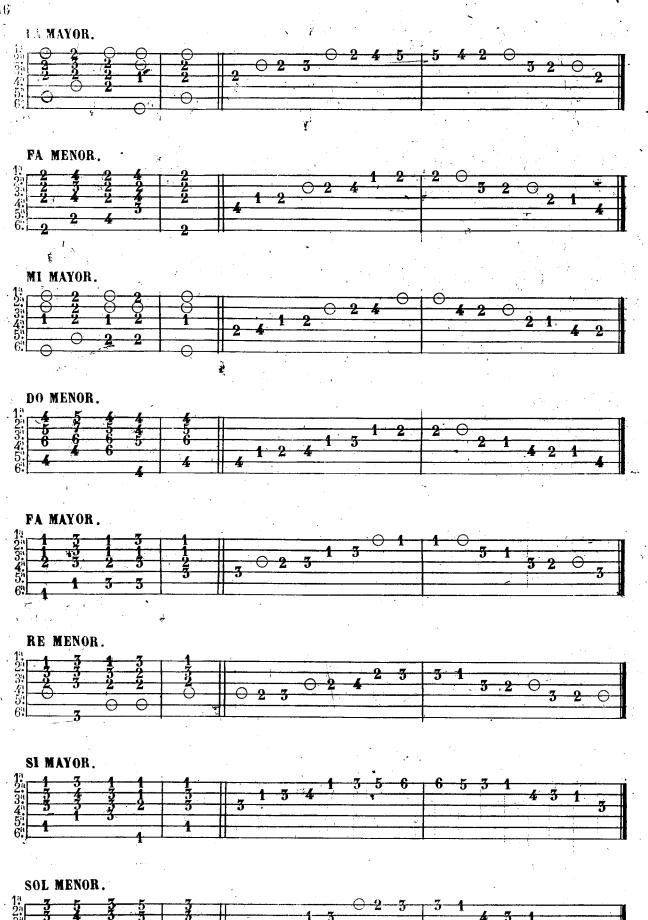
El discípulo debe hacer algunos ensayos ya colocando el dede de plano ó ya ladeandoe, para pisar con la forma que le sea mas conveniente, pero en cualquiera de estos casos se berá arquear la muñeca y cuidar de que el pulgar esté siempre en el centro del mastil.







M.G.108.



# PARTE RECREATIVA.

#### MARCHA REAL.

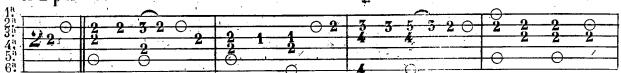
# A 2 partes.

1.3			7 4 0			<b>~</b>	40	
Ža.	4	4 4	J 1 - W			,   \( \)	7.4	
3.	9 0 0	1 1			7 <b>1</b> .	, I	1 31	
Za a				. Z	0	/ /		
5.	7	7	7		4	7	7	
Ğa	3	3	3	7	.0 ,	., 0	3	7
٠.						1.10		

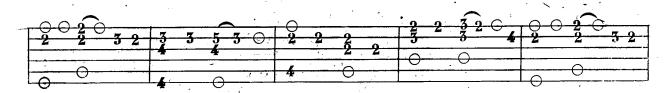


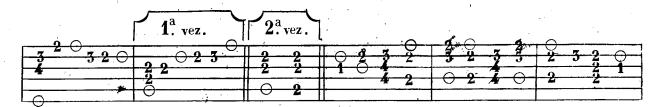
### HIMNO DE RIEGO.

# A 2 partes.

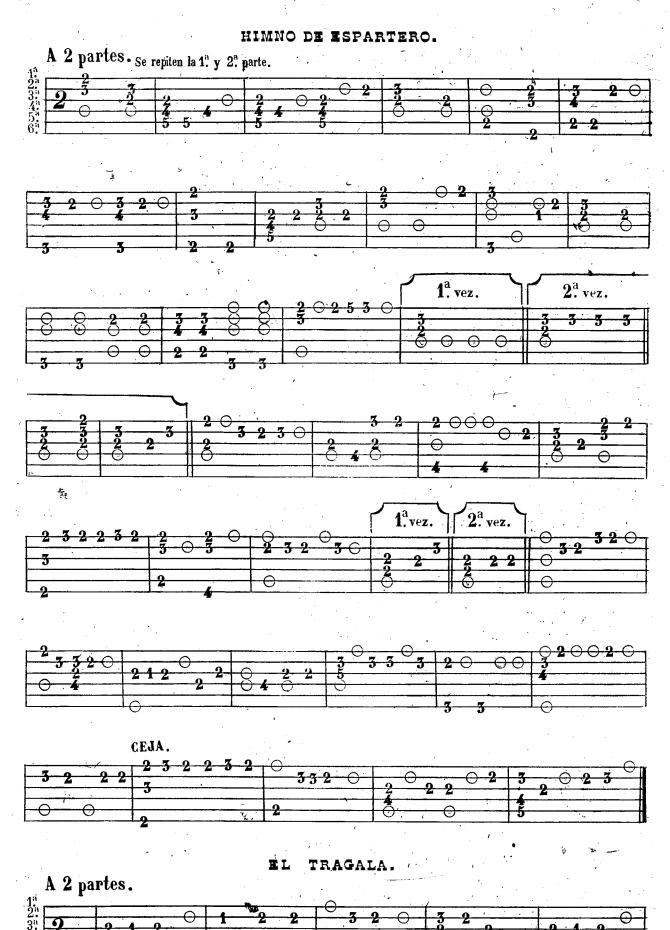








•			•						•		vez.	[2ªv
a					9	$\rho$ $\sigma$	<u></u>		 	<u> </u>		11.
<del>0</del> 0-	<b>1</b>		7	<u></u>	<u> </u>	4 4	*		 7 0 0			11
<del></del>	<u> </u>		7		1	- 3			<i>3                                    </i>		5	1
		1	7	<u> </u>				L		2		
2			4	4		<del>_</del> <del>_</del> <del>_</del> <del>_</del>			 	$\top$		
									 	$\overline{}$		$\Box$
				<u>.</u>	J			<del></del>	 			<del>11</del> :

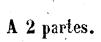




_4	0.0.0	<b>9</b>	0.00	·
7 7	72 3 3	7 2	3 3	2 0 2 2 0 2
		-   - 2 -		
0-0	1 1 9		<i>t</i>	
	4 4		4 4	

		0.00	$\sim$ 9	10019	00000	<b>9</b> 0	<u> </u>
7.9	7797		, 0 7 4	7 4 4 7 7	1020020	7 0 7 7	
7-2	0040	4	7 0	)	1	0 2 0 0	7 2 1
							Z
1		I I		,	1 1 Y	9	
	4				4 4	2 2	

#### HIMNO DE LANDABURO

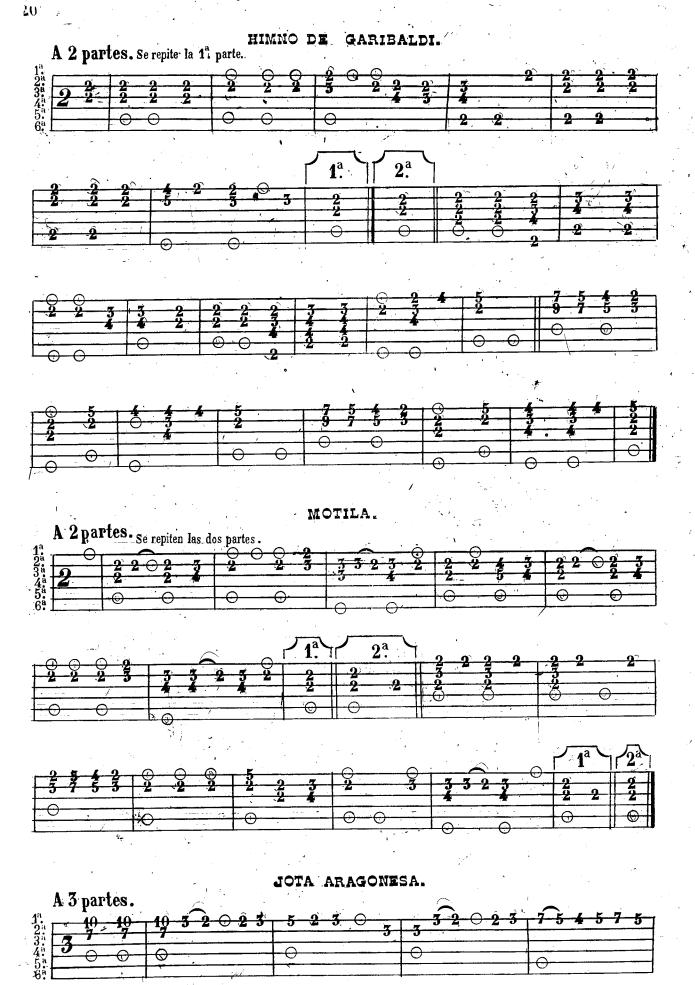


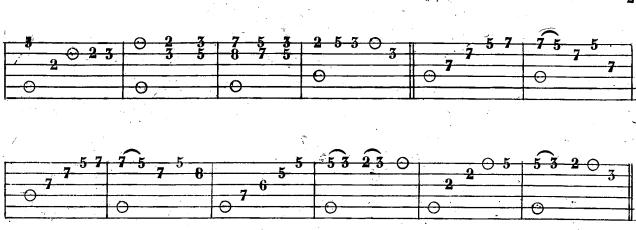


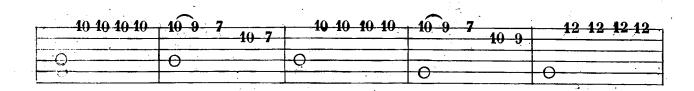


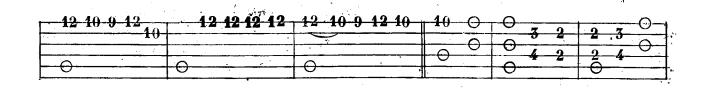


						000	
		0 9	$\sim$ 0	7 0 7	<b>8</b> 8	7.9.0	
Z Z	l â	6 9	<u> </u>	0 4 0	Z	3.20	Ò
74	Z Z	4	. 2	4		.=	2
			4				$\sim 4$
	4 4			$\bigcirc$	0		O 4
		·					







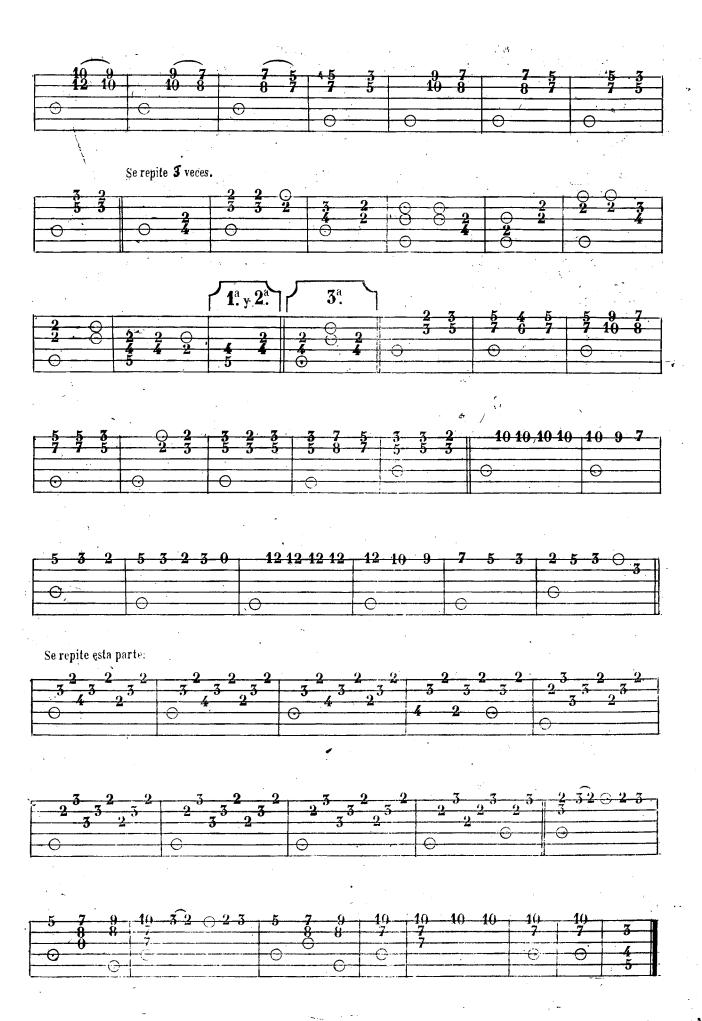


· 7 9		. 9	. 7	_9_`_		0	9	7		. 0	$\circ$	· O.	,
3 4	7				7		E.	3	241	0		T	z ĝ
	U	<u> </u>	1	9 3	ر ا		9		9			$I \circ$	J <u>1</u>
					1			_	- 12				4 9
	T.			- 4	1			-					4 2
	J				7								

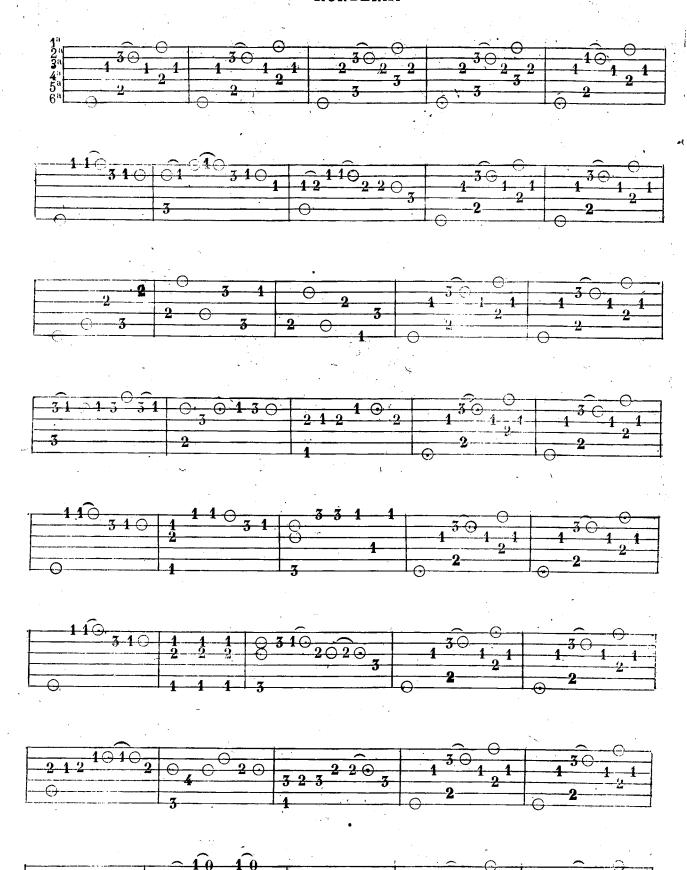
	z ·9		7 9		7 9	-0-0
9 7	J 4	7 -	3 2 7	7 0 1	J 2	
2 3	4 9	9	4 9 .0	J	_ / 9	
2 4	<u> </u>	4	<u> </u>	4 0 2	- <del>1</del>	
Lā	0	-	<u> </u>		<u> </u>	
		· ·		J		

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
			<u> </u>	<u> </u>	7 5 7
7 9	9 7			7 0	7 7 0
		0 1	2	<del>                                     </del>	1 0
4 2	.9 4	0 7			
0 * 4	<u> </u>	70	2		1 0
			3		
<del></del>	<del></del>				<del></del>

• • • • • • • • • • • • • • • • • • •		/ <b>_</b>	_
4 K 7 K 3	5 5 7 7 F	K 7 7 F	57 0 9
<del>- 3                                   </del>	J J J J J J J J J J J J J J J J J J J	7	33047
J.5, 1	0 7	3 7	3
			T 0
	4 5 7 5 5 7 O	4 5 7 5 5 3 5 5 3 5 5 7 5 6 6 7 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$



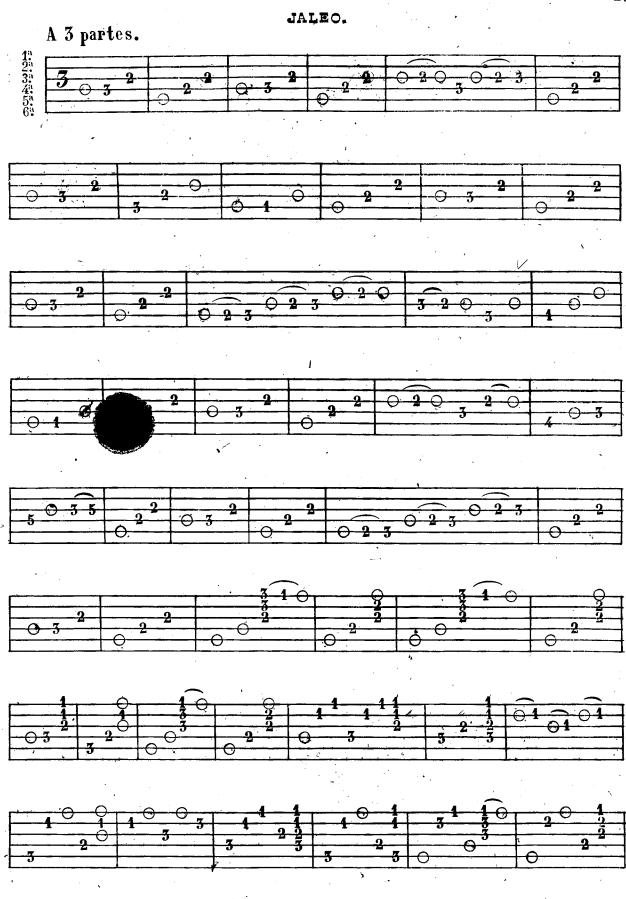
# RONDEÑA.



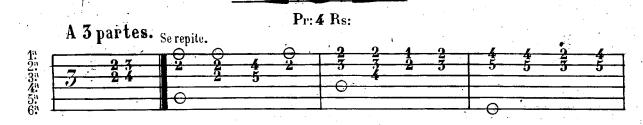
M.C.108.

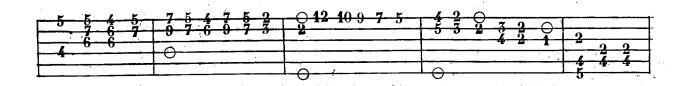
M. C.100.

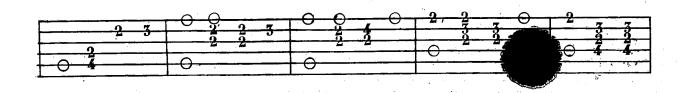


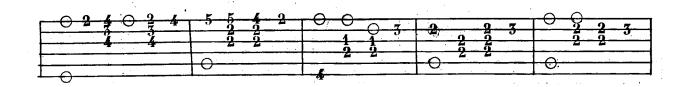


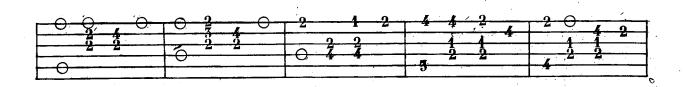
# CANCION DEL BURRO EN LA ZARZUELA LA VUELTA AL MUNDO.

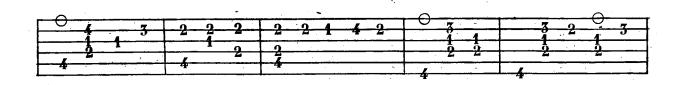


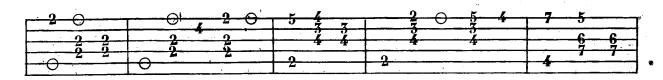


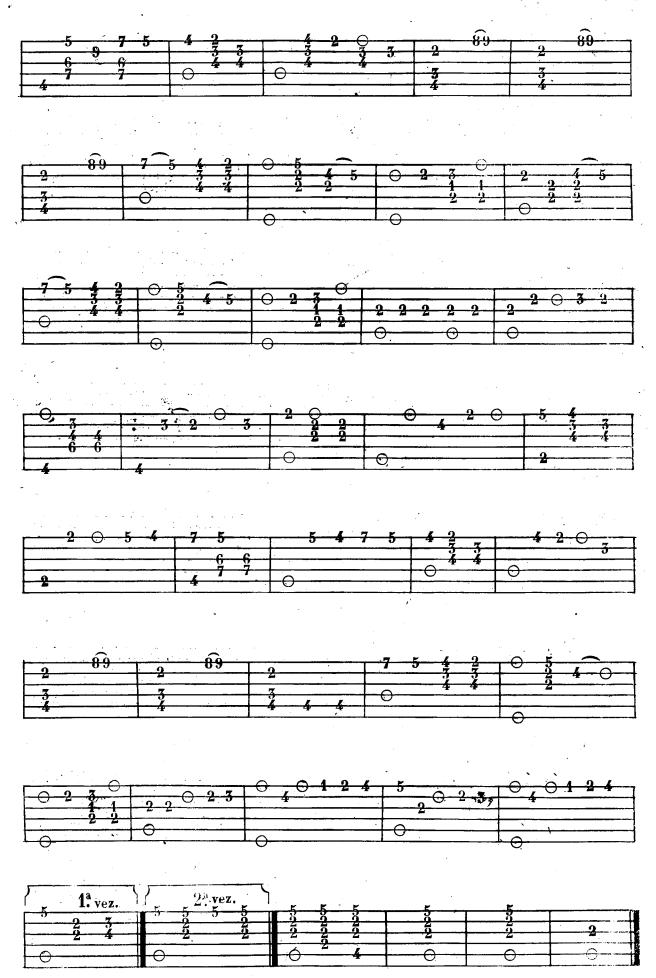




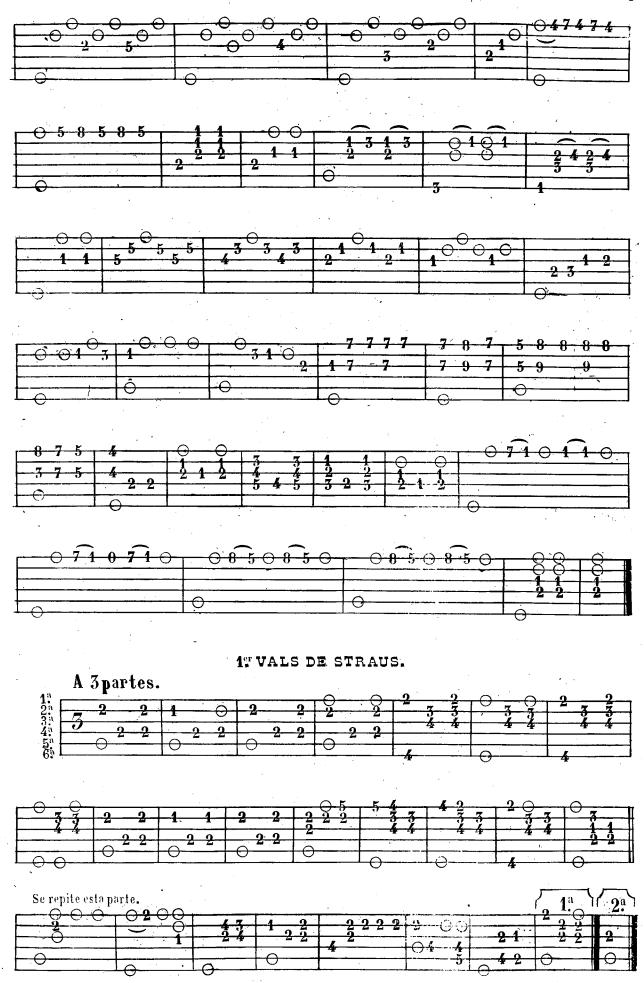












. M. C.1 08.

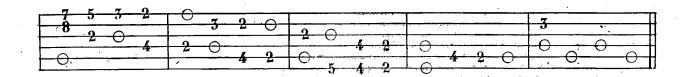
# TANGO.

# EN LA ZARZUELA LA VUELTA AL MUNDO ARREGLADO PARA GUITARRA.

A 2 partes.(1)	Pr: 4 Rs:				
	9 9 9 9 7				
2 0 0 0	5 2 2 5 5 7 9	2 2 7 7 7			
		4 4 4			
	3 3 4				
0					

``	. 4 4 4	4 4	· <u> </u>	<u> </u>	<del></del>
	5 1	5 1	5		1 2 2 7
$\stackrel{\sim}{\sim}$	5		1 3 9 9 9	<u> </u>	0 4 2 3
	-				J J
		$\overline{}$		<del>  0                                   </del>	$+$ 0 $-$ 0 $\cdot$ 0 $\cdot$ 1
J Y	)				10.00

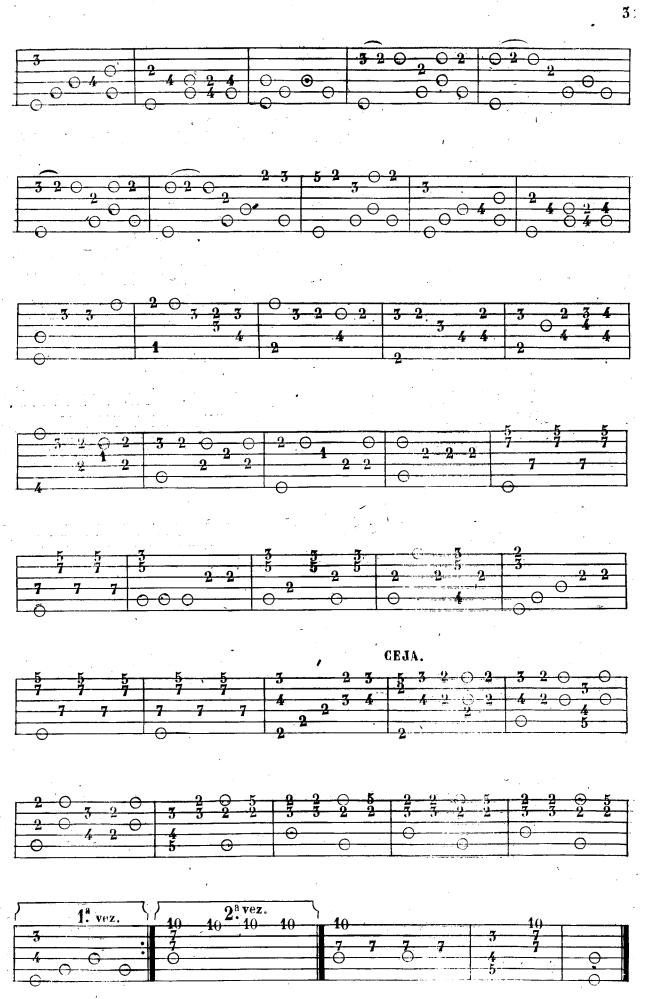








		•	•		
			9 7	<u> </u>	<u> </u>
	7 9 0 0	$\bigcirc$ 0 $\bigcirc$	ل ب	J Z 7	
<del> </del>	3 4 0 - 0 0 4	Z			
2	- 2	*			$\overline{}$
	200				$\sigma$
	0-0-	$\sim$	0		$ \overline{0}$
•	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	<del>()</del>		<del></del>	

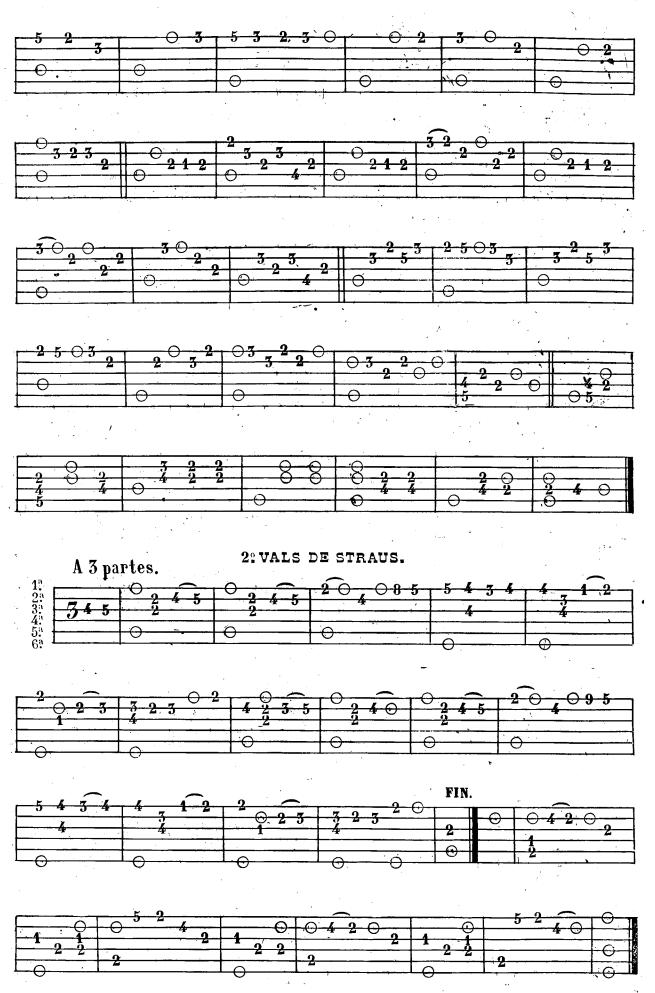


M.C.108.

· Con autorizacion del Editor propietario.

#### PUNTO DE LA HABANA.





M. C. 1 108.

